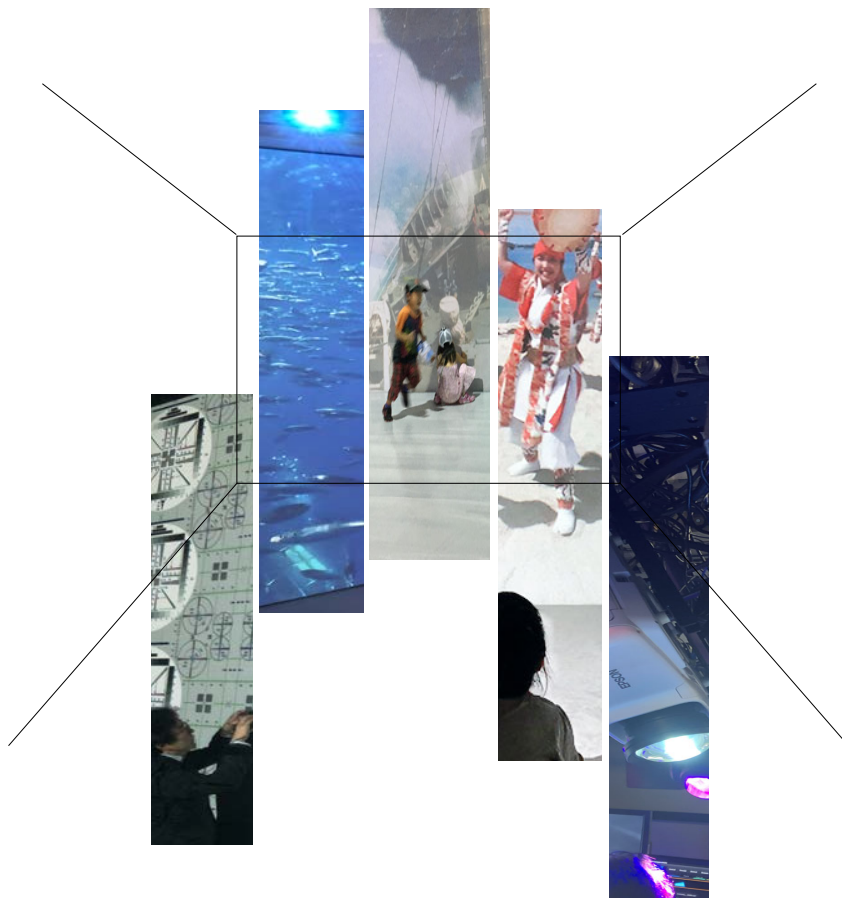


会議システム連動 床面投影型  
プロジェクション VR シアター



PJVR-101





## 会議システムとも連動。 8K オーバーでビジネスでも活用できるプロジェクション VR。

プロジェクション VR シアターは、正面、左右、床面などの複数のスクリーンに迫力の VR 映像を同期して映し出す映像システムです。  
遠隔リモート会議システムにも対応しているため、ライブ中継先とコミュニケーションを取りながら VR 視聴ができます。

会議システム連動床面投影型

### プロジェクション VR シアター

### PJVVR-101



#### 大型スクリーンによる多人数同時体験

通常の VR 映像のように、ヘッドマウントディスプレイを装着して、個人で楽しむ VR とは違い、大画面で VR 映像を映し出すことにより、多くの人達と VR 映像を共有することができます。



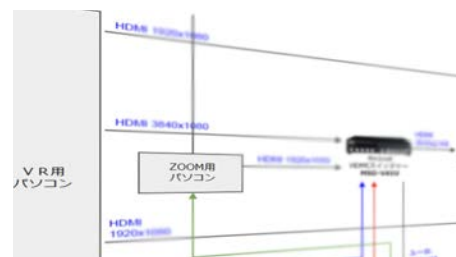
#### 簡易短期イベントから大型常設展示まで

展示会やイベントで短期間での利用、施設などへの常設展示にも対応可能です。各個人でヘッドマウントディスプレイを装着する必要が無いため、スタッフのオペレーションの負荷も軽減されます。



#### 立体音響で高い臨場感を実現

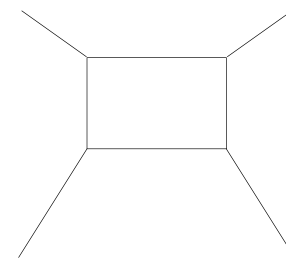
映像収録時に 360° あらゆる方向からの音を取録、シアター内に多台数スピーカーを設置して映像と同期した音声を各スピーカーから鳴らすことで、より臨場感のある立体音響空間を演出できます。



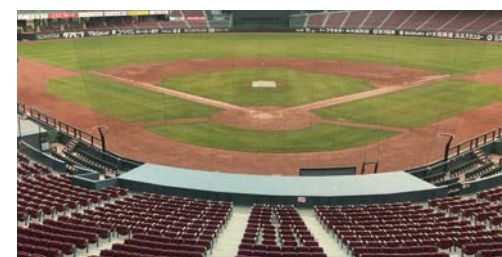
#### 会議システムとも連動

プロジェクション VR と会議システムを連動することで、ライブ配信をしながら VR 映像の解説をするなど、中継先とコミュニケーションを取りながら進めることができます。

### PJVVR-101



some features



#### VR ライブ配信も対応

遠隔地で行われている音楽ライブやスポーツの試合などのライブ中継を、その場所にいるような臨場感で再現します。ライブ配信がない時は、事前収録した映像を再生するなど管理画面で操作可能です。



#### 子供からご年配の方まで幅広く体験

年齢制限によりヘッドマウントディスプレイで視聴することができない小さなお子様から、VR 映像が見えづらくなつたご年配の方まで、幅広い方々に体験いただけます。特に小さなお子様には、大変人気です。



#### プリセットリモコンで映像を自由自在に

コントロールリモコンを使用することで、予めセットした画角や再生位置の調整、再生順序など、手元でスマートに実現します。



#### 16KVR ライブ配信も可能に (オプション)

NTT ドコモが開発したパノラマ超エンジンエンコーダーを使用することで、プロジェクション VR シアターでありながら、高精細 16VR ライブ配信が可能になりました。

分類	機能	説明・備考
映像入力	ローカル8K動画ファイル再生	
	8KLiveストリーミング再生	
	8KVODストリーミング再生	
映像デコード	各種フォーマット対応。	詳細は次ページ。
レンダリング	マッピングモデル選択	スフィア・平面 【近日対応予定】半球、キューブ
スフィア/キューブ	正面映像出力	左右・床の2倍の幅で出力
	左側面映像出力	
	右側面映像出力	
	床面映像出力	
平面	映像出力	設定した通常アスペクト比で出力
半休	映像出力	アスペクト比は1：1の出力を想定。180度照射可能なプロジェクタ前提。
出力調整	正面幅2倍モード	スフィアで有効。投影面が正面だけ2倍の場合に使用してください。
	歪み低減モード	正面幅2倍モード時に設定可能。 垂直方向のFOVを犠牲に、左右の出力信号とのつなぎ目の違和感を低減します。
	出力アスペクト調整	スフィアで有効。投影面のアスペクト比に合わせることで、FOVを調整します。
	FOV調整	スフィア有効。1つの投影面に表示する視野を設定します。 ※正面幅2倍モード時の正面FOVは入力値の2倍になります。
	表示範囲変更	スフィア・キューブで有効。面毎に表示する範囲を微調整する機能。
動画再生	モデルの回転	マッピングモデルの回転。ジョグダイヤルで可対応。平面は非対応。
	リピート再生。	
	リストから選択。	事前登録しておいたコンテンツから選んで再生する機能。

マッピングモデル	分類	内容
共通	映像コーデック	H264, H265
	音声コーデック	AAC
	最大解像度	最大：7680 x 4320 推奨：3840 x 2160
	最大ビットレート	最大：100Mbps程度
	最大フレームレート	最大：60fps 8Kの場合は30fps
	コンテナ	MP4、HLS
スフィア	フォーマット	エクイレクタングル（正距離円筒）
半球	フォーマット	180° 魚眼（ドームマスター）
キューブ	フォーマット	キューブマップ
平面	フォーマット	通常動画

物品	内容	備考
PC	「RTX 3060」相当の性能以上のGPUを搭載。 HDMI x1 DisplayPort x3（要4K対応）搭載。 メモリ：4GB以上推奨 CPU：「Core i7 11700」相当推奨	
HDMI変換機	DisplayPort⇒HDMI変換 x 3	4K対応のものを推奨。
映像出力装置	環境に応じる。正面用、左、右、床の最大4出力。	

※プロジェクション VR シアター [会議システム連動型床面投影タイプ] PJVR-101 は、スクリーンサイズや VR ライブ /2D ライブ対応、また、他の映像システムなど、お客様のご要望に合わせて自由にカスタマイズが可能なパッケージラインナップです。

お問い合わせはこちらのフォームからお願いします

<https://www.idoga-shop.online/projection-vr/>

【販売代理店】

【製造・販売元】



株式会社 クロスデバイス  
 浜松本社：〒431-3122 浜松市東区有玉南町 1858  
 TEL:053-478-3388(代) FAX:053-478-3311  
 東京事業所：〒101-0047 東京都千代田区内神田 1-10-1 平富ビル 6F  
 TEL:03-3291-2388 FAX:03-3291-2588

プロジェクション VR シアター  
<https://www.idoga.jp/projection-vr/>  
 idogaVR のご案内  
<http://www.idoga.jp>